

EC-CUBE 4

管理画面デザインガイド

2018.09.24 策定 (0.1.0)

2018.09.30 更新 (0.1.1)



もくじ

このガイドの目的	03	3. デザインユニット	18
1. 総則	04	ヘッダバー header-bar	19
画面構成要素のネーミング	05	メインナビ main-nav	20
カラー	06	ページタイトルエリア page-title-area	21
タイポグラフィ / 余白等	07	テーブル table	22
2. デザインエレメント	08	ブロックテーブル block-table	23
ブロック block	09	トグルボックス toggle-box	26
ボタン/タブ button, tab-nav	10	コンバージョンエリア conversion-area	27
アイコン icon	13	アラート alert	28
バッジ Badge	14	モーダルウィンドウ modal-window	29
フォーム form	15		
ツールチップ tooltip	17		

このガイドの目的

- ・ このガイドはEC-CUBE 4の管理画面用に策定されたデザインガイドです。
- ・ このガイドはEC-CUBE管理画面におけるUIデザインの管理のために作成されました。新しい画面の制作・新要素の制作・プラグインによって出力されるUIの制作などの際に参照してください。
- ・ 管理画面デザインの際は、原則としてこのデザインガイドに記載された事項に従ってください。
- ・ 新規のデザインエレメントやデザインユニットが追加される場合は追記してください。
- ・ 本ガイドの指示が明確にユーザビリティ・ユーザー体験に悪影響を与えると判断される場合は例外を設けてください。その際はデザインガイドそのものの改訂や汎用的な新ルールの追加を検討してください。
- ・ ルール追加の際は、既存のルールとの統合は可能かどうかを検討し、ルールの数があまり増えないように気をつけてください。
- ・ 制作上の都合により、現時点での実装とこのデザインガイドの内容に差異がある場合があります。その場合は本ガイドの改訂あるいは次期バージョンで実装を改めることを検討してください。

01

総則

サイトデザイン全体に通底する基礎的なルールをここに定めます。細則と矛盾する場合は、細則を優先してください。

画面構成要素のネーミング



ヘッダーバー header-bar

画面上部に固定表示されます。ロゴ・店舗名（および店舗ページへのリンク）・ユーザーメニューを含んでいます。

コンテツエリア contents-area

画面内のコンテツ・入力フォームを表示します。

プライマリカラム primary-col

コンテツや入力フォームのうち主要なものを表示します。

セカンダリカラム secondary-col

補助的なコンテツ・入力フォームなどを表示します。画面によっては存在しない場合があります。その場合はプライマリカラムがコンテツエリアの全幅を占めます。

メインナビエリア main-nav-area

PC表示時は画面左端に固定されます。モバイル表示時には隠され、明示的な操作で表示・非表示になります。

コンバージョンエリア conversion-area

























PC表示時は画面下端に固定、モバイル表示時にはコンテツエリアの最下部に表示されます。画面全体の設定項目の確定および、それにまつわるオプション・付随する操作系などが配置されます。

ブロック block 赤枠で示した部分

コンテツエリアに配置されます。あるひとつのテーマをもった表示単位であり、原則としてタイトルをもちます。ブロック内部にコンテツや入力フォームを、テーマにそってまとめます。なおブロックに包含されないコンテツも許可されます。

カラー

管理画面内で使用されるカラーは原則として、以下の色に限ります。各色の用途についてはエレメント・ユニットの細則をご確認ください。なお写真や図・バナーに関してはこの限りではありません。

Brand	 EC-CUBE Navy #2F3F4E ヘッダ	 EC-CUBE Yellow #F7D622 ロゴマーク			
Theme	 Navy 80 #54687A アイコン等	 Navy 60 #7C90A2 アイコン等	 Dull Navy 20 #D6D9E0 メインナビボーダー		
Gray Scale	 Black #000000 強調テキスト	 Black 85 #262626 通常のテキスト	 Black 65 #595959 キャプション等	 Black 40 #999999 プレースホルダ	 Black 20 #CCCCCC ボーダーカラー
Background	 Pale Blue #EFFF04 メインの背景色	 Pale Blue 60 #F5F6F8 メインナビ等背景色	 Pale Red #FAF1F1 エラー	 Pale Gray #F2F2F2 メインナビ等背景色	 Off White #F9F9F9 メインナビ等背景色
Accent	 White #FFFFFF ブロック背景色				
	 Blue #437EC4 進む・リンク	 Green #25B877 成功	 Yellow #EEB128 警告	 Red #C04949 失敗・危険	
	 Darken Blue #437EC4 Blueの派生型	 Darken Green #25B877 Greenの派生型	 Darken Yellow #EEB128 Yellowの派生型	 Darken Red #C04949 Redの派生型	

タイポグラフィ

基本的なルールのみを定めます。詳しくはエレメント・ユニットごとの細則をご覧ください。

- ・ ベースのフォントサイズは14pxです。
- ・ 使用フォントは原則サンセリフ体のフォントとし、CSSで厳密に指定しません。ユーザーの環境に応じたフォントが適用されるようにします。
- ・ 基本のテキストカラーは#262626 (Black 85) です。
- ・ リンクテキストカラーは#437EC4 (Blue) で、アンダーラインは通常ありません。hover時にアンダーラインを付与してください。
- ・ 太字 (bold) は見出し・キャプション・任意の強調したいテキストに対して使用できます。

余白など

マージン・パディングのピクセル値は原則的に5の倍数とします。詳しくは各エレメント・ユニットごとの細則をご覧ください。

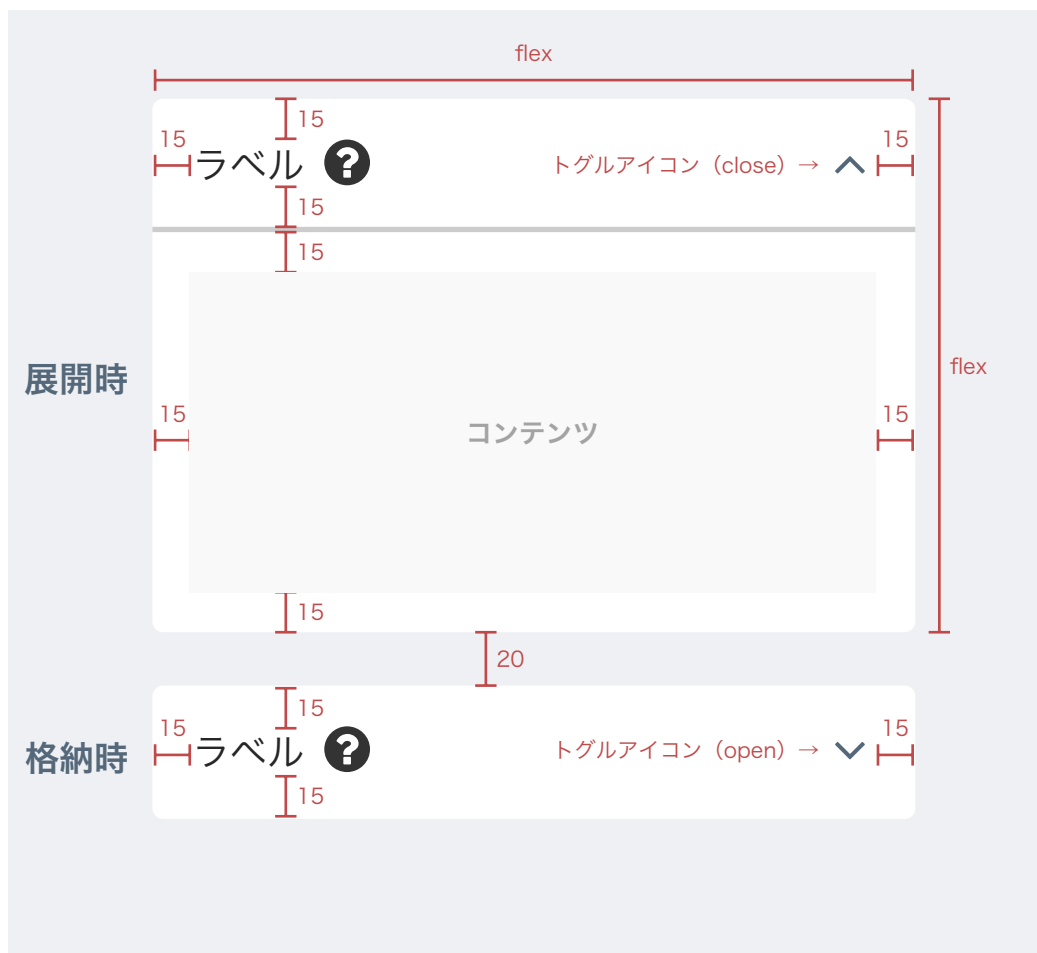
02

デザインエレメント

本節ではUIを構成する要素のうち、最小限の分割不能なパーツと、それらがいくつか複合している比較的小さなモジュールの扱いについてご案内します。

ブロック

あるひとつのテーマをもった表示単位であり、原則としてタイトルをもちます（ツールチップを含めることができます）。ヘッダ右のトグルアイコンを押して格納できます（トグルアイコンをつけなくても構いません）。



各種サイズ

width/height	flex
margin	上下20px / 左右0
padding	15px
border-radius	4px

色

背景	<input type="checkbox"/> white
タイトル罫線	<input type="checkbox"/> Black 20
タイトル	<input type="checkbox"/> Black 85

テキストサイズ / スタイル

タイトル	14px / bold
------	-------------

ボタン/タブ (1)

ボタンサイズ

ボタンサイズはおおまかに3種類用意します。アイコンのみのボタンはregularサイズに近いものですがpaddingが異なります。



small

width	flex
height	30px
padding	左右15px
border-radius	4px
font-size	14px

regular

width	flex (min: 100px)
height	40px
padding	左右15px
border-radius	4px
font-size	14px

large

width	flex (min: 130px)
height	50px
padding	左右20px
border-radius	4px
font-size	16px

※Iconはwidth / heightともに40px、内容のアイコンはおおよそ幅20pxとしてください。











ボタン/タブ (2)

カラー











ボタンカラーは4種類設定しています。ページやモーダルウィンドウの目的を達成するための操作を司るコンバージョンボタン・キャンセルや補助的操作を司るサブボタン・汎用的なノーマルボタン・そして破壊的操作を司るデリートボタンです。



通常時

	背景	テキスト
コンバージョン	 Blue	 White
サブ	 Pale Blue 60	 Black 85
ノーマル	 white	 Black 65
デリート	 Red	 White
アイコン	 white	 Navy 80

hover時

	背景	テキスト
コンバージョン	 Darken Blue	 White
サブ	 Dull Navy 20	 Black 85
ノーマル	 white	 Black 65
デリート	 Darken Red	 White
アイコン	 Pale Blue	 Navy 80

ボタン/タブ (3)

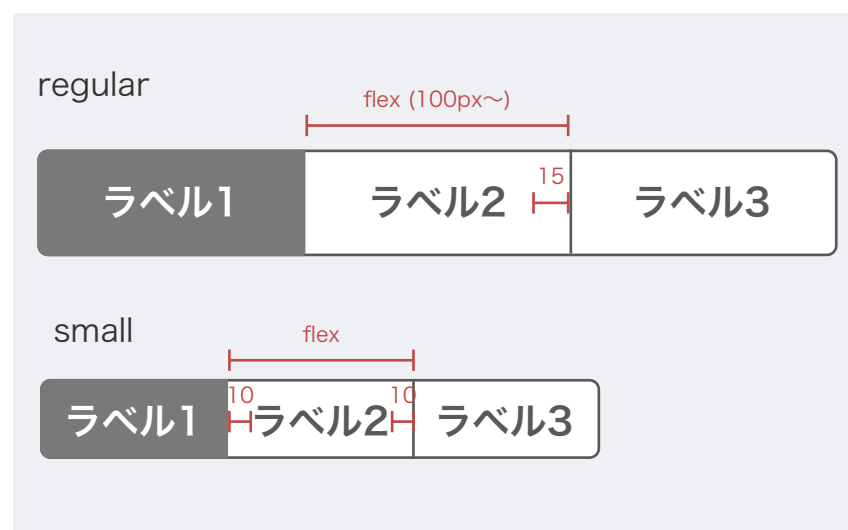
ボタンのラベル

- ラベルの文言は極力短くするように心がけてください。
- できるだけ2行にわたらないように。
- 体言止めで意味が十分に通じる場合「～する」などの表現はつかいません。



タブ

- カラーはnormal、サイズはregularに準じます。
- activeなセクションの背景はborder色と同じに、テキストはWhite。
- 各ボタンの幅は最大のものに合わせて等しくしてください。
- 文言がおさまらない場合、表現の短縮を試みてください。難しい場合のみsmallサイズの利用も許可されます。



アイコン

アイコンはFont Awesome (<http://fontawesome.io/>) を利用します。

管理画面内で特別な意味をもつアイコン

以下は管理画面内では独特の意味を持ちますので、この文脈から離れた使い方はしないでください。



それぞれ単一の商品と商品群を表します。製品名であるEC-CUBEにも意味がかかっています。



各種の設定を表します。 や  といったアイコンは設定という文脈では利用しません。



開閉できるコンテンツのトリガーを表します。田を押すと「開く」・田を押すと「閉じる」という意味になります。一方 + は「追加」の意味合いを持ちます。



開閉できるブロックまたはメニューのトリガーを表します。vを押すと「開く」・^を押すと「閉じる」という意味になります。田田と使用シーンを混同しないように注意してください。



「画面遷移を伴わない編集」を表します。このアイコンを押した場合、ページ遷移せずにデータ編集入力欄が現れます。

テキストと隣接する場合

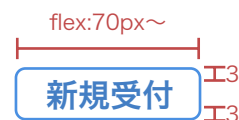
テキストから0.5em（テキスト1文字の50%）余白を設けてください。

0.5em
規格 











0.5em
 画像を追加

バッジ

バッジは特に注文の対応状況を示すために利用されます。カラーは5色、それぞれ以下の意味を持ちます。



色

	ボーダー	テキスト
通常	 Blue	 Blue
注意	 Yellow	 Yellow
成功	 Green	 Green
警告	 Red	 Red
終了・無効	 Black 40	 Black 40

テキストサイズ / スタイル

ラベル 12px / bold

フォーム (1)

インプットの外観

インラインラベルやエラー表示などを含め、採用しているBootstrapで定義されている外観に準じます。ただしアクティブ色の青は「Blue」に、警告色の赤は「Red」をベースにするよう置き換えてください。

ラベルとインプットのレイアウト

インプットとラベルの組み合わせが並ぶ場合、上下に10pxの余白をとります。ラベルとインプットが横に並ぶ場合、ラベル表示可能エリアから10px程度のマージンをとってください。

The diagram illustrates the layout of two form fields. The first field is labeled 'お名前' (Name) with a question mark icon and a '必須' (Required) button. The second field is labeled '来訪の目的' (Purpose of visit) with a question mark icon and a '必須' (Required) button. The input boxes contain 'テキスト' (Text) and 'ウェブサイトを見て' (View website) respectively. A vertical dashed red line on the left indicates a 10px margin between the labels and the input boxes. A horizontal dashed red line between the input boxes indicates a 10px margin between them.

フォーム (2)

ラベルとインプットが縦に並ぶ場合、ラベルとインプット間のマージンは5pxとしてください。前項と同様、インプットとラベルのユニット間のマージンは10pxです。

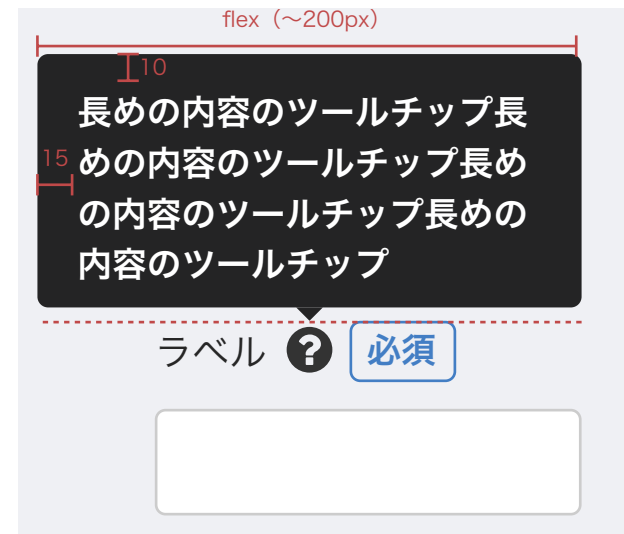
インプットの下部に何らかの要素（エラーメッセージなど）が入る場合、10pxの下マージンを入れます。

The diagram shows two input fields stacked vertically. Each field has a label 'ラベル' followed by a question mark icon and a blue '必須' (required) button. A red dimension line indicates a 5px margin between the label and the input field. A larger red dimension line indicates a 10px margin between the two input fields.

The diagram shows a single input field with a label 'ラベル' followed by a question mark icon and a blue '必須' (required) button. A red dimension line indicates a 5px margin between the label and the input field. Below the input field, there is a plus sign icon followed by the text 'ラベル', with a red dimension line indicating a 5px margin between the input field and this text.

ツールチップ

- ・ ツールチップはツールチップアイコンを含むラベル全体にマウスオーバーまたはタップがなされたときに表示されます。
- ・ パディングは上下10px、左右15px、最大幅は200pxです。
- ・ ラベルにリンクが設定されている場合はツールチップの付与は非推奨とします。別の場所にキャプションをつけるなどして回避してください。
- ・ ツールチップの尻尾は横10px / 縦5px。ツールチップアイコンの真上に表示されるのが望ましいです。



各種サイズ

width	flex (最大200px)
margin	0
padding	上下10px / 左右15px
border-radius	4px

色

背景	 Black 85
テキスト	 White

テキストサイズ / スタイル

タイトル	13px / bold
------	-------------

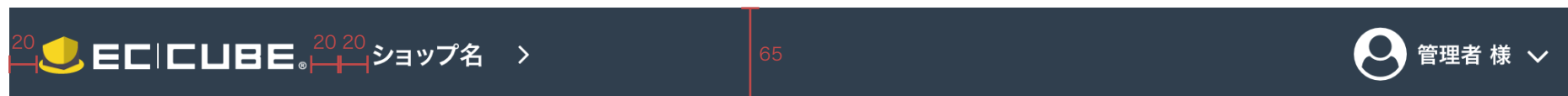
03

デザインユニット

本節ではUIを構成する要素のうち、複数の要素が合わさってできる比較的大きなモジュールの扱いについてご案内します。

ヘッダバー

PC表示時 (1024px~)



モバイル表示時 (~767px)



各種サイズ

margin	0
padding	上下10px / 左右15px
border-radius	4px

色

背景	 EC-CUBE Navy
テキスト	 White

テキストサイズ / スタイル

タイトル	13px / bold
------	-------------

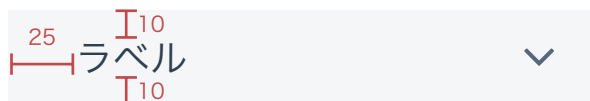
メインナビ

画面幅 1280px～

第1カテゴリ



第2カテゴリ



項目 (アイテム)



カレント・アイテム

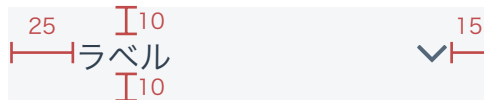


画面幅 ～1279px

第1カテゴリ



第2カテゴリ



項目 (アイテム)



カレント・アイテム




色

カテゴリ背景  Pale Blue 60

カテゴリテキスト  Navy 80

項目背景  White

項目テキスト  Navy 80

カレント背景  Navy 80

カレントテキスト  White

ボーダー  Dull Navy 20

テキストサイズ / スタイル

第1カテゴリ (1280px～) 16px / normal

第2カテゴリ (1280px～) 14px / normal

項目 (1280px～) 14px / normal

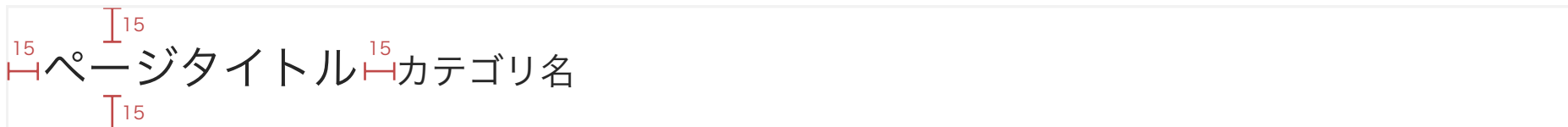
第1カテゴリ (～1279px) 14px / normal

第2カテゴリ (～1279px) 12px / normal

項目 (～1279px) 12px / normal

ページタイトルエリア

コンテンツエリアの最上部に位置し、表示中の画面のタイトルとその画面の属するカテゴリを表示します。



そのページが親子関係をもつカテゴリに属している場合（例えば【設定→基本情報設定】など）、カテゴリ部には子カテゴリの名前を表示します。この例の場合であれば【基本情報設定】を表示します。

色

	背景	テキスト
ページタイトル	<input type="checkbox"/> White	<input checked="" type="checkbox"/> Black 85

テキストサイズ / スタイル

ページタイトル	20px / normal
カテゴリ名	16px / normal

テーブル

EC-CUBE 4のUIにテーブルは複数種ありますが、単に「テーブル」と呼ぶ場合は、ブロックに内包される標準的な表組みを指します。かならずブロック内のコンテンツとして使用されます。

規格1	規格2	商品コード	在庫数	販売価格 (円)
サイズ	カラー	aa0001	5	10,000
サイズ	カラー	aa0001	5	10,000
サイズ	カラー	aa0001	5	10,000

色

	背景	テキスト
見出し行	<input type="checkbox"/> Pale Gray	<input checked="" type="checkbox"/> Black 85
データ行 (奇数)	<input type="checkbox"/> Off White	<input checked="" type="checkbox"/> Black 85
データ行 (偶数)	<input type="checkbox"/> White	<input checked="" type="checkbox"/> Black 85

テキストサイズ / スタイル

見出し行	14px / bold
データ行	14px / normal

ブロックテーブル (1)

ブロックそのものがテーブルになっているユニットで、データの一覧に使用されます。ここではブロックテーブルそのものと、その周辺で使用するUIも説明します。

一括操作エリア

一括操作 対応状況の変更

オプションエリア

100件

<input type="checkbox"/>	注文者	支払方法	対応状況	購入金額	お問合せ	出荷状況	お問合せ番号	お届け先	<input type="button" value="メール送信"/>
<input type="checkbox"/>	E5 201805120001 山田 はなこ 2017/09/13 21:23	1515 HH 郵便振替	<input type="button" value="新規受付"/>	¥124,920 未決済		未出荷	1234567890 <input type="button" value="✓"/>	斉藤和夫 埼玉県	<input type="button" value="メール送信"/> <input type="button" value="帳票"/> <input type="button" value="✓"/>
<input type="checkbox"/>	999 山田 はなこ 2017/09/13 21:23	郵便振替	<input type="button" value="新規受付"/>	¥124,920 未決済	<input type="button" value="チャット"/>	未出荷	1234567890 <input type="button" value="✓"/>	斉藤和夫 埼玉県	<input type="button" value="メール送信"/> <input type="button" value="帳票"/> <input type="button" value="✓"/>
<input type="checkbox"/>	998 山田 はなこ 2017/09/13 21:23	郵便振替	<input type="button" value="キャンセル"/>	¥124,920 未決済	<input type="button" value="チャット"/>	未出荷	1234567890 <input type="button" value="✓"/>	斉藤和夫 埼玉県	<input type="button" value="メール送信"/> <input type="button" value="帳票"/> <input type="button" value="✓"/>
<input type="checkbox"/>	995 山田 はなこ 2017/09/13 21:23	郵便振替	<input type="button" value="取り寄せ中"/>	¥124,920 ✓決済完了		未出荷	7843795 <input checked="" type="button" value="✓"/>	斉藤和夫 埼玉県	<input type="button" value="メール送信"/> <input type="button" value="帳票"/> <input type="button" value="✓"/>
<input type="checkbox"/>	994 山田 はなこ 2017/09/13 21:23	郵便振替	<input type="button" value="決済待ち"/>	¥124,920 未決済	<input type="button" value="チャット"/>	未出荷	1234567890 <input type="button" value="✓"/>	斉藤和夫 埼玉県	<input type="button" value="メール送信"/> <input type="button" value="帳票"/> <input type="button" value="✓"/>
<input type="checkbox"/>	992 山田 はなこ 2017/09/13 21:23	クレジット	<input type="button" value="出荷待ち"/>	¥124,920 ✓決済完了		未出荷	1234567890 <input type="button" value="✓"/>	斉藤和夫 埼玉県	<input type="button" value="メール送信"/> <input type="button" value="帳票"/> <input type="button" value="✓"/>
<input type="checkbox"/>	991 山田 はなこ 2017/09/13 21:23	郵便振替	<input type="button" value="処理済み"/>	¥124,920 ✓決済完了	<input type="button" value="チャット"/>	2018.06.12 <input type="button" value="メール送信"/>	1234567890 <input type="button" value="✓"/>	斉藤和夫 埼玉県	<input type="button" value="メール送信"/> <input type="button" value="帳票"/> <input type="button" value="✓"/>

データ操作エリア

「出荷完了メール送信済」

「メール送信」

「帳票」

「出荷済みにする」

ページネーション

「1 2 3 4 5」

ブロックテーブル (2)

ブロックテーブル

ブロックテーブルはデータの一覧とその操作手段を提供するUIです。ヘッダー行とデータ行があり、データ行はデータの表示セルのほか、データ操作のためのチェックボックスとデータ操作エリアを含んでいます。データ行の背景色を変更することで、データをハイライト表示することが可能です。

データ操作エリア

個別のデータに対応する操作を行うためのアイコンボタンが並ぶエリアです。原則としてアイコンボタンにはツールチップをつけ、ユーザー理解を補助する必要があります。

一括操作エリア

複数のデータを一括操作するUIの表示箇所です。データ行の一括操作用チェックボックスがチェックされたときにはじめて表示されます。

オプションエリア

データの表示件数やCSVダウンロードボタンなど補助的な役割のUIを表示する箇所です。

ページネーション

ブロックテーブルのデータが複数ページに渡る場合に表示されるナビゲーションUIです。Bootstrapの提供するUIに準じます。

色

	背景	テキスト
見出し行	<input type="checkbox"/> White	<input checked="" type="checkbox"/> Black 85
データ行	<input type="checkbox"/> White	<input checked="" type="checkbox"/> Black 85
データ行 (強調)	<input type="checkbox"/> Pale Blue 60	<input checked="" type="checkbox"/> Black 85
データ行 (警告)	<input type="checkbox"/> Pale Red	<input checked="" type="checkbox"/> Black 85

ブロックテーブル (3)

ブロックテーブルのアレンジ例

見出し行の上にデータ新規作成用のインプットを置いたり、データ並べ替えのためのUIを提供している例です。カテゴリやタグ、規格などのデータセットを扱うために使われているパターンです。

The screenshot displays a user interface for managing a block table. At the top, there is a text input field and a button labeled '新規作成' (New Creation). Below this is a table with the following structure:

ID	カテゴリ				
≡ 1	カテゴリA	↑	↓	✎	✕
≡ 1	カテゴリA	↑	↓	✎	✕
カテゴリ名を入力		↑	↓	✎	✕
≡ 1	カテゴリA	↑	↓	✎	✕

Below the table, there is a modal for editing categories. It contains a text input field with the placeholder 'カテゴリ名を入力', a blue '決定' (Decide) button, and a grey 'キャンセル' (Cancel) button. The modal also features up/down arrows, an edit icon, and a delete icon.

項目の順番はドラッグ&ドロップでも変更可能です。

トグルボックス

ブロック内またはブロック外で、コンテンツのトグル（表示・非表示の切り替え）を行うことができます。オプション的な入力項目や、データ検索項目の表示・非表示に使用されます。

クローズ時

商品名・商品ID・商品コード

+ 詳細検索

オープン時

商品名・商品ID・商品コード

- 詳細検索

↑15
カテゴリ

15 ↓
15 15
選んでください

フィルタ

公開 非公開 在庫切れ

↓15

各種サイズ

width 親要素の100%

margin 0

padding 上下左右15px

色

背景 Pale Blue 60

テキスト Black 85

ボーダー Dull Navy 20

コンバージョンエリア

入力内容の決定ボタン・上層への移動ナビゲーション・オプション項目が表示される箇所です。画面下に固定表示されます。



色

背景 EC-CUBE Navy (不透明度80%)

テキスト White

アラート

ユーザー操作のフィードバックとしてページタイトルの下に表示されます。Bootstrapに準じますが、アイコンが付き、カラーはEC-CUBE 4のカラースキームに従います。

✓ 成功のメッセージ。重要度高。



i 通常メッセージ。重要度中。



! 注意のメッセージ。重要度中。



⚠ 警告のメッセージ。重要度高。



成功：テキスト・ボーダー



Darken Green

通常：テキスト・ボーダー



Darken Blue

注意：テキスト・ボーダー



Darken Yellow

警告：テキスト・ボーダー



Darken Red

成功：背景



Darken Green (不透明度10%)

通常：背景



Pale Blue

注意：背景



Darken Yellow (不透明度10%)

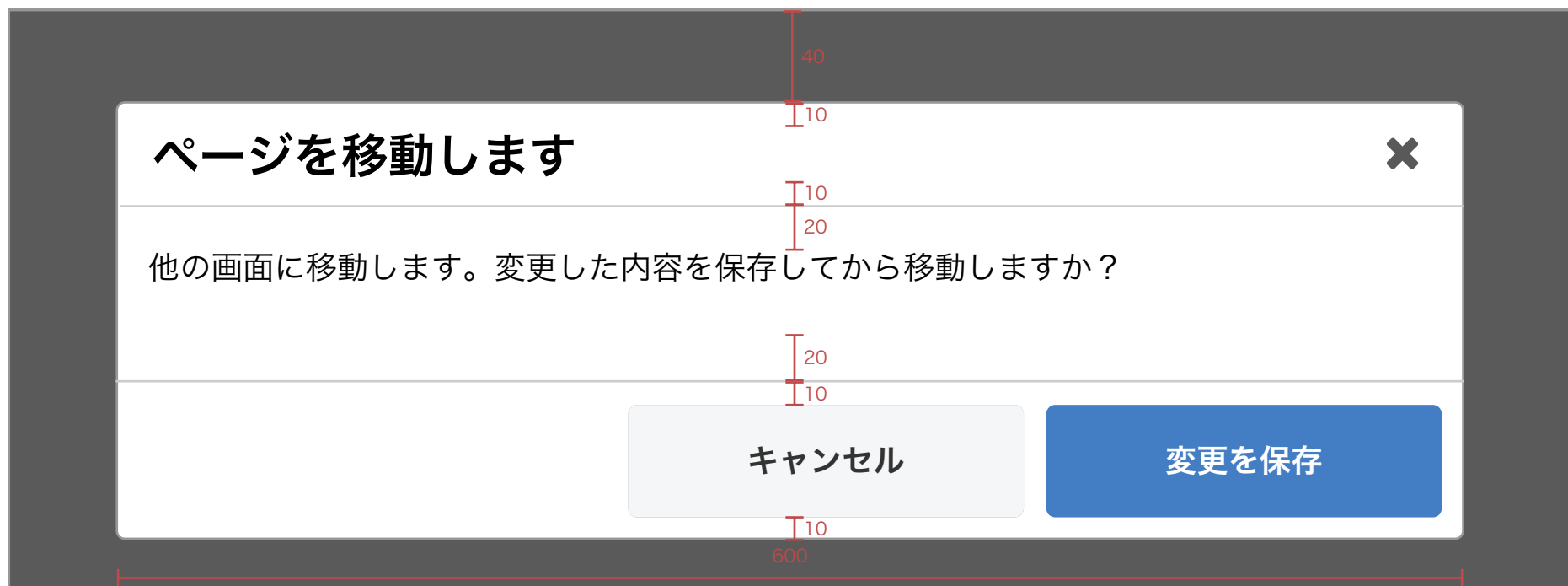
警告：背景



Pale Red

モーダルウィンドウ

モーダルウィンドウは非可逆的な操作の実行確認や、操作の詳細な指定のために利用されます。モーダルウィンドウの他の領域はBlack・不透明度65%のオーバーレイでマスクされます。



テキストサイズ / スタイル

見出し	21px / bold
本文部	14px / normal

モーダルウィンドウの位置は中央寄せ、画面上端から40pxとなります。幅は600pxを基準とします。